

Turnierbestimmungen AH-Turnier 06.02.2010

01. Das Turnier findet in der **Chilbisporthalle in Waldshut** statt. Beginn und Ablauf des Turniers ist auf beiliegendem Spielplan ersichtlich.
Jede Mannschaft besteht aus **vier Feldspielern und einem Torwart**. Spielberechtigt sind alle Spieler, des Jahrgangs **Ü30 = 1980 Ü40 = 1970 oder älter**, die im Besitz einer gültigen Spielerlaubnis sind.
02. Der Turniereinsatz beträgt **35-- Euro** und ist vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu bezahlen.
03. Es darf nur mit Turnschuhen mit **heller Sohle** und nicht barfuß gespielt werden.
Achtung: Schienbeinschoner sind Pflicht.
04. Die Spielzeit beträgt für **Ü30 und Ü40 10 Minuten**.
Die erstgenannte Mannschaft spielt in Richtung Festwirtschaft
05. Es wird auf große Tore gespielt.
Absichtlicher Rückpaß mit dem Fuß zum Torwart (und dessen Ballaufnahme mit der Hand) ist **nicht erlaubt und wird mit ind. Freistoß geahndet**.
(Achtung, diese Hallenregelung entspricht der Rückpaßregelung im Freien)
06. Gespielt wird mit Seitenbande und Torauslinie. Berührt der Ball die Hallendecke oder dort herabhängende Geräte, gibt es Freistoß für den Gegner.
Alle Freistöße sind indirekt auszuführen.

Bei Seitenaus (seitliche Begrenzung über der Markierung der Wandverkleidung) wird der Ball **ingerollt**.

Überschreitet der Ball die Torauslinie, entscheidet der Schiedsrichter auf Torabstoß oder Eckball.
Der Eckball wird vom markierten Punkt ausgeführt.
07. Der Abstoß wird von einem beliebigen Punkt innerhalb des Torraumes ausgeführt, **wobei der Ball auf dem Boden ruhen muß**.

Bei Abstoß oder Abwurf darf der Ball die Mittellinie nicht überschreiten, außer er berührt vorher einen Spieler.
Bei Verstoß erhält der Gegner einen Freistoß auf der Mittellinie.
08. Ein Tor kann nur in der **gegnerischen Spielhälfte** erzielt werden (Ausnahme Eigentor)
Aus einem Anstoß kann kein Tor direkt erzielt werden.

09. Die Auswechselungen erfolgen fliegend. Das Spielfeld darf nur von der eigenen Auswechselbank aus verlassen oder betreten werden. Ein Verstoß dagegen wird mit einer 2-minütigen Zeitstrafe belegt.
10. Verloren hat eine Mannschaft ein Turnierspiel mit 0:4 Toren in folgenden Fällen
 - a) verspätetes Antreten der Mannschaft,
 - b) regelwidrige Mannschaftsaufstellung.
11. Verläßt eine Mannschaft während des Spiels das Spielfeld, wird diese Mannschaft vom Turnier ausgeschlossen und ihre sämtlichen Spiele mit 0:4 Tore gewertet.
12. Proteste werden bei der Turnierleitung unmittelbar nach dem Protestfall gegen eine Gebühr von **25,- Euro** entgegengenommen. Bei Ablehnung verfällt die Protestgebühr.
13. Über die Platzierung entscheidet in dieser Reihenfolge:
 - 1.Anzahl Punkte
 - 2.Tordifferenz
 - 3.Anzahl geschossener Tore
 - 4.der direkte Vergleich
 - 5.bei Gleichheit Punkte 1-4 ein 9-Meterschießen.
14. Für die Abwicklung des Turnieres gilt der beigefügte Spielplan.
15. Die Spiele werden von Verbandsschiedsrichtern geleitet. Wird ein Spieler auf Dauer (Rote Karte) des Feldes verwiesen, ist er für den **Rest des Turnieres** gesperrt. Im Übrigen gelten die Bestimmungen des DFB und des Südbadischen Fußballverbandes für Hallenspiele. Es kommt die 3 Punkte-Regelung zur Anwendung.

Waldshut-Tiengen, Januar 2010